

## Bliksemeffect.

Maak een document van 18 x 13 cm; 300 dpi in RGB-kleurmodus.

Maak een **Nieuwe Laag** in het palet Lagen.

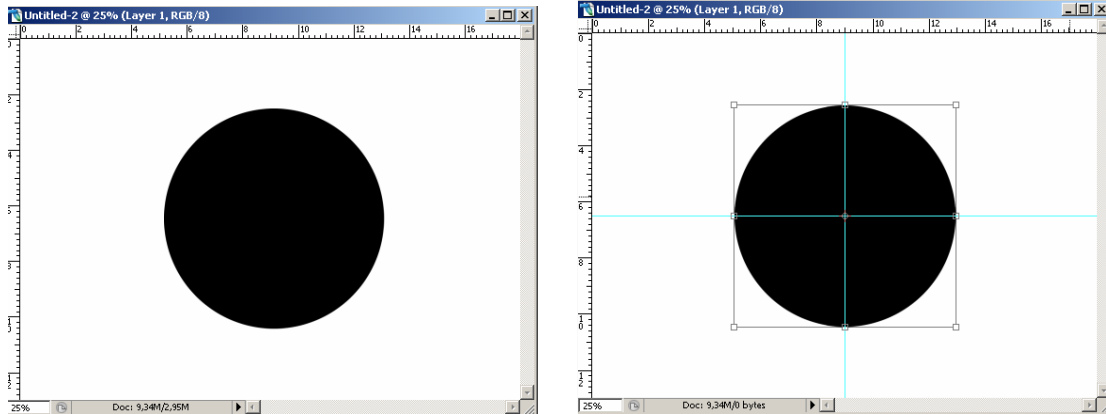
Klik op **M** en selecteer het gereedschap **Ovaal Selectiekader**.

Druk op **D**, om de voorgrondkleur op **zwart** in te stellen.

Gebruik **Alt+Backspace** om de selectie met zwart te vullen.

Plaats **Hulplijnen** verticaal en horizontaal in het midden.

Gebruik **Ctrl+T** om de cirkel exact in het midden te plaatsen.



Klik met het gereedschap **Ovaal Selectiekader**, terwijl de toetsen **Alt** en **Shift** zijn ingedrukt op het **middelpunt** van de cirkel. Sleep de cirkel naar buiten.

Druk op **Delete**.

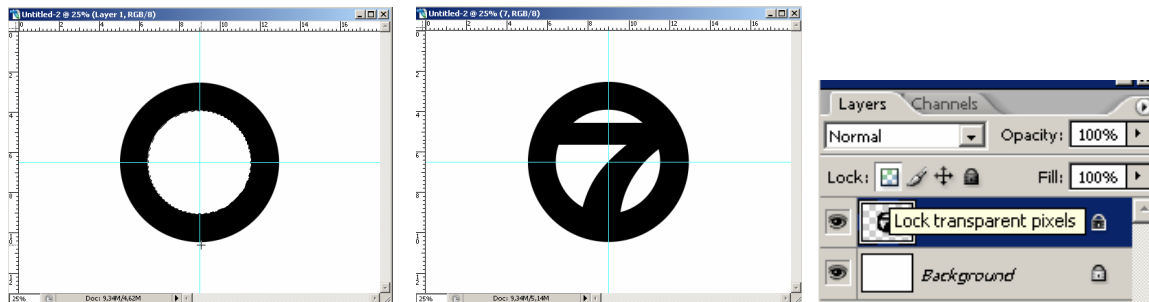
Druk op **T**, Horizontale Tekst.

Type het cijfer **7**, kies een dik schreefloos lettertype, bv. Arial bold.

Met **Ctrl+T** plaats je de 7 in de cirkel.

Gebruik **Ctrl+E** om de lagen van de cirkel en 7 samen te voegen.

Klik op de eerste knop achter Lock: om **transparante pixels** op deze laag te **vergrendelen**.



Druk op **G** om het gereedschap verloop te selecteren.

Klik op de **Verloopkiezer**; klik op **Toevoegen** en voeg de set **Metalen** toe.

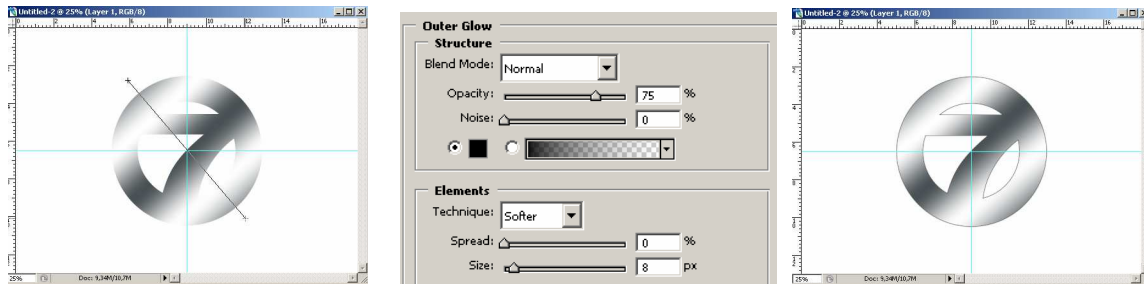
Klik vervolgens op het verloop **Zilver**.

Sleep met het gereedschap **Verloop diagonaal** over het logo.

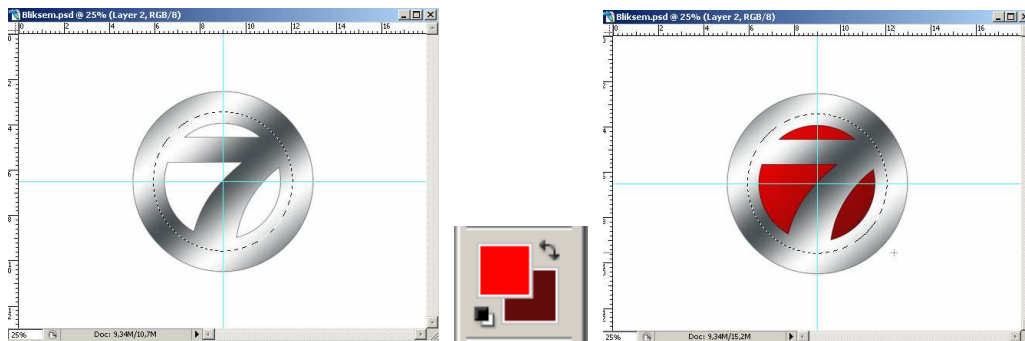
Selecteer bij Laagstijl **Gloed buiten**.

Verander de Overvloeimodus in **Normaal**, Kleur in **Zwart** en Grootte in **8**.





Klik in het palet Lagen met **Ctrl-toets** op **Nieuwe Laag**.  
 Activeer het **Ovaal selectiegereedschap**.  
 Maak een ovaal vanuit midden met **Shift+Alt** een cirkel iets groter dan het binnenste deel.  
 Zet de **Voorggrondkleur** op Rood.  
 Zet de **Achtergrondkleur** op DonkerRood.  
 Sleep met **Verlooptgereedschap** over de cirkel.



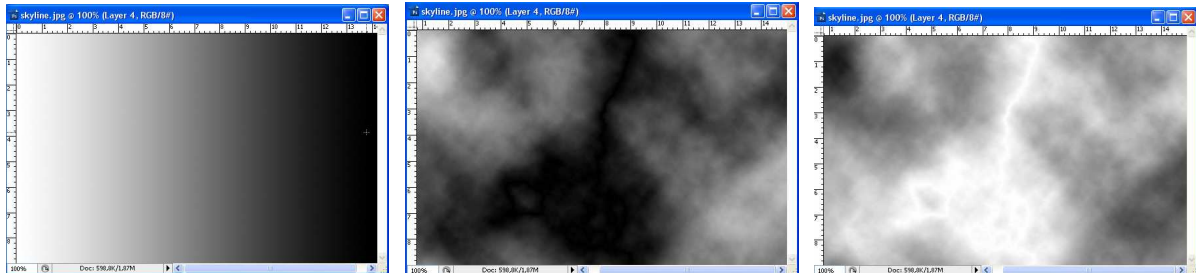
Selecteer in menu **Afbeelding, Canvasgrootte**.  
 Markeer **Relatief**, daarna **Breedte 10 cm**.  
 Klik op het **Middelste** vakje van het raster.  
 Klik op **OK**.  
 Type **Tekst**, gebruik een **Schreefloze Dikke** letter.  
 In het palet **Teken**, verander je per woord de horizontale schaal, **Breedte van een letter**.



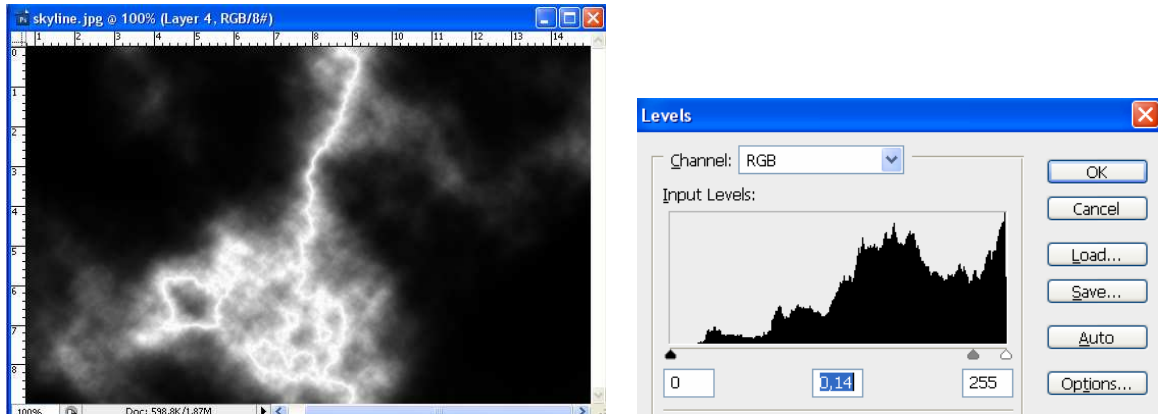
**Open** een foto die je als achtergrond wilt gebruiken.  
**Verplaats** het logo en de tekst naar de foto.  
 Pas het formaat aan met **Ctrl+T**.  
 Verander de kleur van de letters in **Wit**



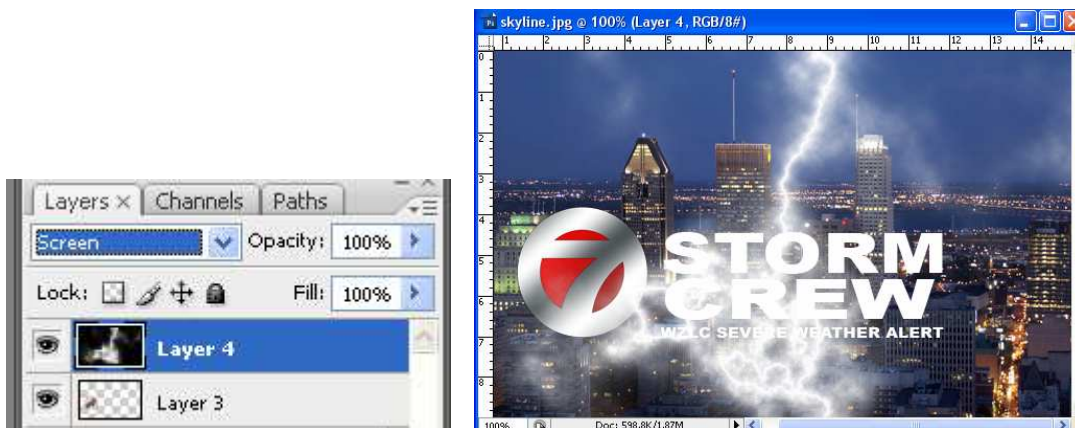
Zet de **Voorgrondkleur** op **Wit** en de **Achtergrondkleur** op **Zwart**.  
 Maak een **nieuwe Laag**.  
 Klik op **Verloop**.  
 Sleep het Verloopgereedschap van **links naar rechts**  
 Selecteer in **Filter**, **Rendering**, daarna **Andere Wolken**.  
 Gebruik **Ctrl+I** om de wolkenlucht om te keren



Gebruik **Ctrl+ L** om **Niveaus** te openen.  
 Sleep de **middelste schuifregelaar** naar rechts.  
 Als je bijna bij de rechterkant bent verschijnt de bliksem. Klik op **OK**.



Wijzig in het Palet lagen de optie overvloeimodus van Normaal in **Bleken** (Screen).



Om te voorkomen dat de bliksem het logo en de tekst bedekt, maak je een gat in de bliksem laag.  
 Klik op de **Laag** met tekst en logo op de **Afbeelding** (naast het woord Laag 3).  
 Er ontstaat een **selectie** rond het logo met tekst.  
 Klik nu op de **Laag** met de bliksem en druk op **Delete**.  
 Hef de selectie op met **Ctrl+D**.

